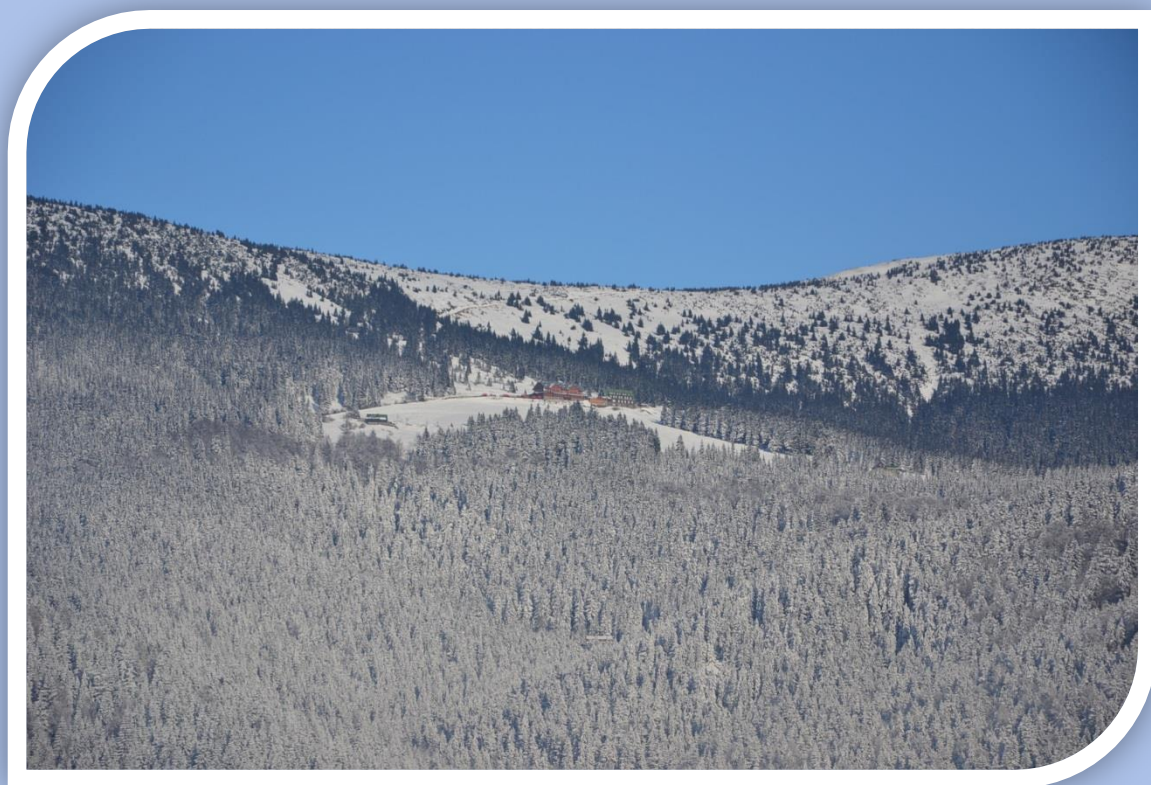


ZŠ Dr. Miroslava Tyrše

Školní časopis

leden – únor 2014





Vodnář



- 21. 1. až 20. 2.
- **Charakteristika znamení**
- **Barva:** fialová a růžová **Kameny:** akvamarín, tyrkys, ametyst, fluorit, magnesit **Povaha:** mužská
- **Osobnost Vodnáře**

Vodnáře jen tak snadno nepřehlédnete, mívají velmi originální myšlenky a neobvyklý životní styl.

Největšími hodnotami je svoboda a přátelství a jejich myšlení je o krok napřed oproti své době. Vodnáři jsou pod vládou živlu vzduchu, jenž jim dává bystré myšlení a touhu šířit poznání. Vyniká inteligencí, představivostí a spontánností. Má skvělé nápady a dostatek odvahy zkoušet dělat věci jinak a lépe. O svých plánech hodně mluví, ale k jejich uskutečnění se často nedostane. Má jich totiž víc, než lze za život stihnout! Miluje svobodu a nezávislost. Zakládá si na upřímných vztazích mezi přáteli. Má vztah k technice, ale také k přírodě. Nesnáší pokrytectví a proti srsti mu je také byrokracie, jednotvárná práce a lidé, kteří umí myslet jenom na peníze.

- **Slavné osobnosti ve znamení Vodnář**

Miroslav Donutil

Pavel Liška

Zdeněk Bakala

Jennifer Aniston

John Travolta

Paris Histon

Tetování



- **Tetování** (slangově/hovorově **kérka**) je určitý druh kresby, při které jsou pomocí tetovací jehly částechy inkoustu nebo jiného barviva nanášené pod kůži člověka.
- **Historické rozšíření**
- Tetování má dlouhou tradici v různých částech světa. Původní obyvatelé Japonska Ainové, se věnovali tetování tváře. Tetování bylo rozšířené i na Filipínách Borneu, Samoi, dále v Polynésii Africe, Střední Americe, i Číně. Tetování bylo běžné i u určitých náboženských skupin ve starověku v oblasti Středomoří ,což pravděpodobně vedlo k zákazu tohoto zvyku ve Starém zákoně.
- **Tetování v pravěku**
- Tetování bylo zvykem v Eurasii od neolitu. Poukazuje na to i mumifikované tělo Ötziho, neolitický člověk měl na svém těle speciální terapeutické tetování – malé paralelní čáry na nohou. Potetované byly i tři mumie nalezené v permafrostu pohoří Altaj. Je jich tetování zahrnovala obrázky zvířat, která byla zobrazena pomocí křivek. Tetování *Pazyrského muže*, jenž byl tetovaný kolem páteře, byla tvořena velkým počtem malých teček.
- **Znovuobjevení tetování**
- Evropané znovuobjevili tetování okolo roku 1770 v době dobývání jižního Pacifiku kapitánem Jamesem Cookem. Až do první světové války byli průkopníci v tetování námořníci.
- **Současné tetování** V současnosti je tetování populárnější než kdykoli předtím. Statistické údaje ukazují, že až 1 ze sedmi obyvatel Severní Ameriky má jedno nebo více tetování.

Zajímavost:

V Japonsku na mnohých veřejných prostranstvích, jako jsou např. koupaliště, tělocvičny nebo rekreační zařízení, stále platí zákaz vstupu pro lidi s tetováním. Je to způsobené i tím, že v myslích Japonců je tetování stále spojené s japonskou mafií, zvanou Yakuzou.

Tetování



Černá historka



- **Pravidla hry:** V každém kole je zvolen jeden vypravěč, který vybere kartu s příběhem. Z jedné strany karty přečte ostatním hráčům "místo činu" a druhou stranu s řešením si nechá pro sebe. Pomocí zjišťovacích otázek (na které vypravěč odpovídá ANO/NE), musí hadači případ vyřešit.
- Vy už můžete být vypravěčem prvních historek, protože již znáte jejich rozřešení. Ovšem případ „Nové boty“ vám ještě jistě zůstává utajen . Hodně zdaru!
- Minule byla nakousnuta černá historka : **Naháč**
- **Zadání:** Na úpatí hory ležel mrtvý muž v rouše Adamově. V ruce držel zápalku.
- **Rozřešení:** Balón se čtyřmi cestujícími na palubě se odchýlil z kurzu a hrozilo, že se roztříští o horu. Aby nabrali výšku, hodili tito čtyři veškerou zátěž (včetně svých šatů přes palubu. Nepomohlo to – jeden z nich musel vyskočit. Losovali. Mrtvý vytáhl nejkratší zápalku.
- **Další černá historka má název - Nové boty**
- Marie si koupila nové boty. Večer kvůli tomu zemřela.

Hádej, kdo byl?

Neznámý byl radikální husitský kněz, politik a vojevůdce. Narodil se nejspíše roku 1380 .

O jeho mládí historické prameny nehovoří.

Byl vychováván u strýce Jana z Cách .

Padl v bitvě u Lipan roku 1434.

Má hodně památníků, např. na vrcholu Lipské hory , na východní straně Velkého Chlumu u

Bořitova, na Mírovém náměstí v Kouřimi nebo v Českém Brodě .



Správné odpovědi posílejte na email skolazstys@seznam.cz nebo odevzdávejte ve školním klubu.



Juventus FC

- V současné době vede italskou Sérii A.
- můžeme znát pod nejčastějšími přezdívkami **la Vecchia Signora** (česky *Stará dáma*), **I bianconeri** (bílo-černí) nebo zkráceně **Juve**.
- Klub byl založen v roce 1897 a je jedním z nejstarších a nejtradičnějších ze země Apeninského poloostrova.
- Název **Juventus** pochází z latinského slova *iuventus* (v překladu: mládež, mladí, mládí).
- Od roku 1900 se pravidelně účastní nejvyšší domácí soutěže, nazývané Serie A. Sestoupil z ní pouze jedinkrát, a to po *italském korupčním skandálu z roku 2006*, kdy bylo několika italským klubům včetně Juventusu prokázáno ovlivňování zápasů.
- I přes ztrátu dvou titulů jsou **Bianconeri** nejúspěšnějším klubem Série A. Zvítězili v ní celkem 29×, což je o 11 titulů více než dva největší rivalové **AC Milan** a **FC Internazionale Milano**, kteří mají shodně 18 titulů.
- Nejvýznamnějším českým hráčem ve službách Juventusu byl **Pavel Nedvěd**. Legendární záložník sem přišel v roce 2001 z týmu Lazio Řím. Během osmi sezon zde odehrál 327 zápasů a vstřelil 65 gólů.
- **Slavní hráči:** Patrick Viera, Antonio Conte, Lilian Thuram, Dino Zoff, Zlatan Ibrahimović, Alessandro del Piero..



Vesmír

klastry a dutiny

Klastry, neboli nadkupy jsou nadstrukтуры, které společně s dutinami tvoří kosmickou pavučinu. Klastř, ve kterém je naše galaxie, se jmenuje Panna .

Největší klastř se jmenuje Shapliův superklastř (čti : šepliův superklastř). V dutinách je až na pár trpasličích galaxií prázdno.



Seznam galaxií v klastřu Panna:

Mléčná dráha

Andromeda

Velký Magellanův oblak

Malý Magellanův oblak

Leo I

Leo II

Abel I



Šachy jsou starobylá hra , která pravděpodobně pochází z Indie . Někde se setkáte s tvrzením, že pocházejí z Číny nebo Persie.

Pravidla hry :

Začíná bílý . Každá figurka může určitým směrem (střelec šikmo , věž rovně...) Figurky se snaží navzájem sebrat , jediná figurka, kterou nelze sebrat, je král.

Cíl hry :

Cíl hry je dát králi mat . To znamená, že král nemůže na žádné políčko, aby ho žádná z figurek nenapadala.

Věděli jste že?

Šachy hrál rád král Přemysl Otakar II. , Jan Lucemburský a Jiří z Poděbrad. Jan Ámos Komenský hrál také šachy. Jan Hus prý hrával šachy v mládí a později se stal jejich kritikem.

Guinnessova kniha rekordů

GUINNESS
RECORDS
2013

OBJEVTE SVĚT
NOVÝCH REKORDŮ

3D
STYL

Lidské tělo rekordy

Nejdelší jazyk Chanel Tepperová má nejdelší ženský jazyk na světě, měří 9,75 cm. Z mužů má nejdelší jazyk Stephen Taylor, jeho jazyk měří 9,8 cm

Nejdelší nos Mehnet Ozyurek má nejdelší nos světa, měří 8,8 cm.

Nejmenší člověk Chandra Bahadur se stal nejmenším člověkem světa 25.2. 2012 . Je mu 72 let a měří 54,6 cm.

Nejširší ústa nejširší ústa měří 17 cm a patří Franciscu Domingo Joaguimovi.

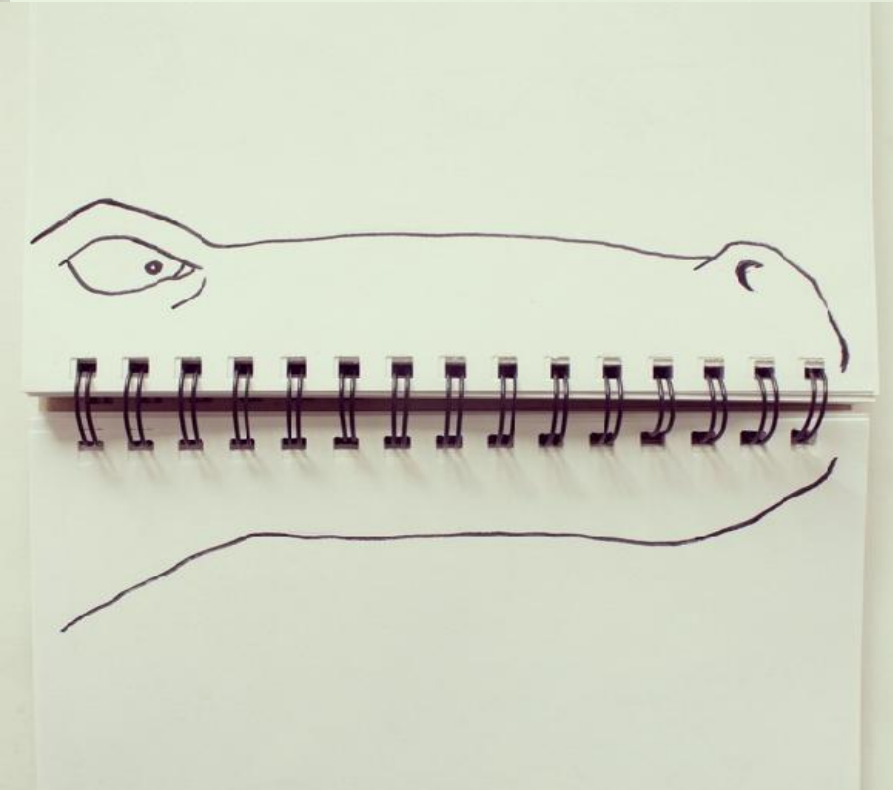
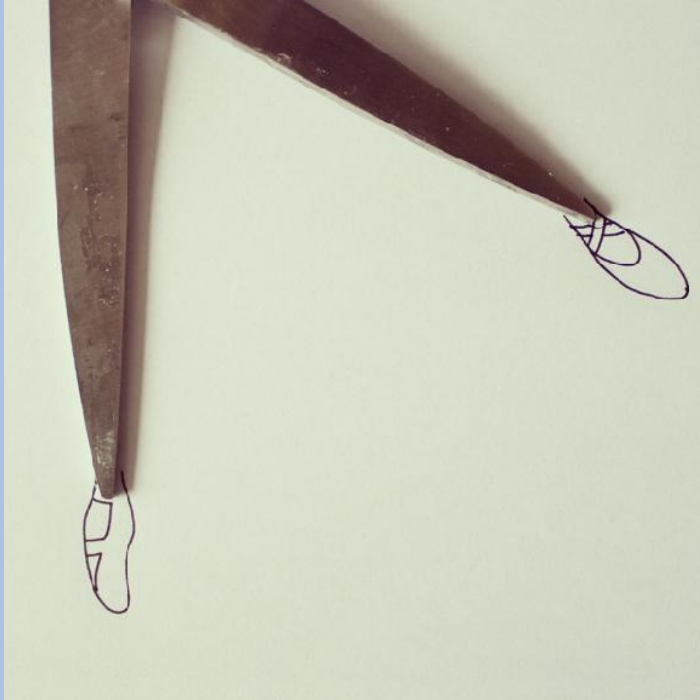
Nejmenší pas patří Cathie Jungové z USA narozené v roce 1937. Cathie měří 1,72 m a její pas má obvod při použití korzetu 38,1 cm. Bez korzetu má její pas obvod 53,34 cm.





Tvořivost

- Javier Perez kombinuje každodenní objekty s jednoduchými kresbami a vytváří nápadité ilustrace.
- Tvořivost neboli kreativita (z lat. *creo* = tvořím), či invence, je zvláštní soubor schopností, které umožňují uměleckou, vědeckou nebo jinou tvůrčí činnost. Ta se projevuje jako vynalézavost, jako vznik něčeho nového, originálního, popř. tvůrčím řešením problémů.
- **Tvořivý jedinec**
- Vědci se v různých výzkumech zabývali biologickými faktory ovlivňujícími tvořivost jedince. Zkoumali vliv pohlaví, inteligence, pravolevé orientace a dalších faktorů, které by mohly míru kreativity ovlivnit. Výsledky ovšem neoznačily žádný z těchto faktorů jako ukazatel biologických dispozic kreativity jedince.
- Zajímavé je například zjištění ohledně vztahu tvořivosti jedince a jeho inteligence. Bylo zjištěno, že v případě hodnoty IQ nad 120 neexistuje prokazatelný vztah mezi kreativitou a inteligencí. Pro vysokou míru tvořivosti není nezbytná mimořádná inteligence, ta může být v některých případech dokonce na překážku.
- **Vlastnosti a rysy tvořivé osobnosti:**
- vnímání a asociace tvořivé osoby směřují k menší všeobecnosti a typičnosti
- projevuje zájem o formu a eleganci, není svázána přesností a pečlivostí
- je intuitivní a emfatická, psychicky náladová, má zájem o lidské jednání
- je otevřená, vnímavá, nachází zalíbení v nových přístupech
- je esteticky, emocionálně a sociálně senzitivní
- využívá vlastní představivosti a fantazie
- překračuje hranice konvencí a je málo konformní nebo vůbec (nejde s dobou)
- je zvědavá a snadno se nechává inspirovat okolím
- má široké zájmy
- je hravá, často využívá například přirovnávání a srovnávání
- **A jak dokážete být tvořiví vy? Svoje výtvary zasílejte na adresu: skolazstys@seznam.cz**



Ukázka z tvorby (Terka Veselá, VIII. A)

- *Tma, ta nekonečná, zraku nepoddajná barva všude kolem mne.. Ano, už jsem zbyl jen já.*
- *Ta opona je prosáklá pachy, tolika odpudivými pachy, že ani nechci přemýšlet nad tím, z čeho pochází, či co pro mne znamenají.*
- *A ty zvuky... ah, ta zvuky, zhouba pro mou mysl.*
- *Neproniknutelná čern, zápachy a zvuky, ty všudypřítomné kulisy hrůzy pouze dodávají podklady pro mnou už takto naplno běžící fantazii.*
- *Již několik hodin kráčím sám touhle stokou věků a doufám, že mne nedoženou. Ošklivá představa,... i když můj rubáš by tak špatný nebyl, ale skonat zrovna tady? Raději ani nepomyslet!*
- *Ani už nevím kolikrát jsem upadl, a kolikrát mě skolil šok, z toho, do čeho jsem to upadl.*
- *A hele, rozcestí a nový zvuk – krysy, to mi tak ještě scházelo. Vydám se raději směrem od nich, protože ony se budou zdržovat u vod, a k té se já tady dole nepřiblížím ani za nic, tady by to byla zajisté má smrt. Nehodlám se vzdát, nedám se tak snadno, k svačině mě dnes mít nebudou! Mé kosti nebudou chroupat jejich ohavné zuby, mé šlachy nebudou trhány těmi karikaturami, má krev neposkvrní tyto nechutné končiny a moje maso nebude potravou mých nepřátel! Ne! Seženu si zbraň a nakrmím je olovem, postavím se jim čelem a jestli padnu, tak v boji! To je bude převážet Charón na své přízračné lodi, to oni budou přeplouvat řeku Styx.*
- *Martyrium co skýtá mou mysl i tělo, dekadence tohoto místa i má, to vše v symfonii vzdáleného jekotu, klokotání vody, dupotu tisíců nožiček, nejenom krysích, v doprovodu kulhání mne samého po rudém komerci zbytků těl, v záři reflektorů blikajících očí. Kráčel jsem pod klenbou pavučin a krutých tajemství pozbytých věky hrůz...*



Soutěž o nejstarší knížku

- Knižka je nejlepší přítelkyní člověka, dokáže nás rozveselit, pobavit, ale i rozesmutnit. Píší se už velice dlouho, a proto je zajímavé srovnávat je v časovém horizontu.
- A tak přichází úkol pro Vás 😊.
- Prohlédněte si doma knihovnu a hledejte, který nejstarší výtisk máte doma.
- S nalezenou knihou se vyfoťte a posílejte na mail bauerova@zsvrch.cz.
- Připište prosím název knížky, spisovatele a rok vydání.

• Janina





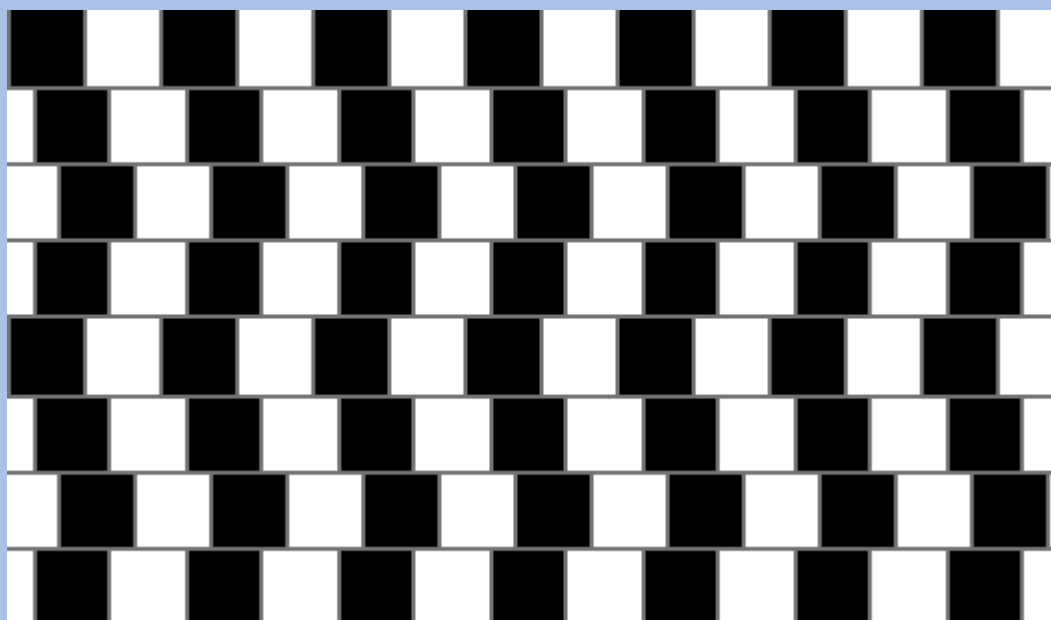
Děti v Africe si sněhuláka nikdy nepostaví,
mnozí z nich se ale nedostanou ani do školy.
Na první informaci nic nezměníme,
s tou druhou je v našich silách něco udělat.

V JEDEN DEN - PO CELÉ ČR - DĚTI POMÁHAJÍ DĚTEM

- Naše škola spolupracuje na projektu Kola pro Afriku s organizací Kola pro Afriku, která byla založena v roce 2012 v Ostravě.
- Cílem projektu je umožnit dětem v Africe cestu ke vzdělání. Pomoc nás všech směřuje do Gambie, kde děti pěšky překonávají mnohakilometrové vzdálenosti cestou do školy. Náročná cesta je stojí mnoho energie a času, velmi často musí proto zůstat doma.
- Sběrné místo na naší škole je otevřeno každý pracovní den v týdnu od 7.30 do 15.00 hodin. Ostatní časové termíny si můžete domluvit na telefonním čísle 412 516 547.
- **Více informací:**
- <http://www.kolaproafriku.cz/>

Optické klamy

- Optický klam, jinak nazývaný také optická iluze, je nesprávné nebo matoucí vnímání reality. Oko snímá nějaký obrázek, ale mozek ho interpretuje jinak, než jak je opravdu zobrazen. Člověk pak například na obrázku vidí něco, co na něm vůbec není.
- Většina optických klamů je postavena na matení mozku barvou (Hermannova mřížka) nebo tvarem. Velkou skupinu klamů tvoří dvousmyslné obrázky, které při zaměření na různé prvky lze vnímat více způsoby. Jiné klamy jsou založeny na špatném zobrazení nebo chybném vnímání perspektivy.
- **Neuvěřitelné** – Zdají se Vám být tyto čáry rovnoběžné? Ne? Opak je pravdou! Co způsobuje, že se nám zdá, že jsou čáry zakřivené? Je to kontrast dvou barev a vzájemné posunutí jejich čtverců. Pokud nevěříte, přiložte si pravítko k jednotlivým čárám



Komiks na pokračování (Filemon a Baucis)

UNTITLED

Omlouváme se za skromné pohoštění nic jiného nemáme



Filemone, Baucido i když vaše pohoštění bylo skromné dali jste mi vše co jste měli a za to se vám odměním

děkujeme

